FD • GOLF • CV

FEDERACIÓN DE GOLF DE LA COMUNIDAD VALENCIANA

C/ El Bachiller, 15-27ª - 46010 VALENCIA / Tel. 96 393 54 03 - Fax 96 361 24 78 / federacion@golfcv.com - www.golfcv.com

Circular Nº 33/2013

CAMPEONATO INTERCLUBES MASCULINO 2013 C.V.

Lugar: **CLUB DE GOLF EL BOSQUE**
Chiva (Valencia)
Teléfonos: 96 180 80 09 Fax: 96 122 22 19
e-mail: golf.office@elbosquegolf.com
Web: www.elbosquegolf.com

Fechas: 12 al 14 de julio de 2013 **Código de la competición: S25120713**

Inscripciones: Las inscripciones se deberán formalizar por escrito a esta Federación, enviando la hoja de inscripción adjunta al fax 96 361 24 78, o por **e-mail** federacion@golfcv.com. **El cierre de inscripción será el lunes 08 de julio de 2013 a las 14:00 horas.** El hándicap a considerar para hacer el corte de admitidos será el hándicap exacto que figure en la base de datos de la R.F.E.G el 8 de julio a las 16:00 horas. Se publicará una lista de admitidos provisional en www.golfcv.com y respecto a los posibles errores, se admitirán reclamaciones exclusivamente hasta las 14:00 horas del miércoles 10 de julio.

Derechos de Inscripción: Serán de **150€** por equipo. Deberán abonarse antes del cierre de la inscripción, en caso contrario, la inscripción no será válida.
El pago se podrá realizar on-line con tarjeta de crédito en la página web (www.golfcv.com), mediante entrega en efectivo en esta Federación, o por ingreso/transferencia bancaria a la cuenta en el Banco de Santander nº 0049–0621–17–2110574797, indicando en este caso el código de la competición, nº de licencia y nombre del jugador/a. Finalizado el plazo de inscripción, no se devolverá el importe abonado.

Reglamento: Se adjunta copia del mismo.

Valencia, a 20 de junio de 2013
EL SECRETARIO GENERAL

FD GOLF CV

Jorge Roda Balaguer

HOJA DE INSCRIPCIÓN

CAMPEONATO INTERCLUBS MASCULINO C.V.

Código de la competición: S25120713

CLUB	
Capitán /a	
Tlfno. contacto	

JUGADORES TITULARES

	Licencia	Apellidos y Nombre	Nivel	Hándicap
1				
2				
3				
4				

JUGADORES SUPLENTES

5				
6				

Para posibles devoluciones, indiquen el nº de cuenta corriente:

Enviar la inscripción a:

Federacion de Golf de la Comunidad Valenciana
Fax.: 96 361 24 78
E-mail: federacion@golfcv.com

Certifico que tanto el capitán como los jugadores inscritos reúnen todas las condiciones expuestas en el reglamento.
Firma y sello:

Fecha: _____ Cargo en el Club: _____

En virtud de la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de Protección de Datos de Carácter Personal, se le comunica que los datos personales que nos facilite se incorporarán en un fichero debidamente inscrito en la Agencia de Protección de Datos, perteneciente a La Federación de Golf de la Comunidad Valenciana, con domicilio social en calle El Bachiller, 15 - 7º - 27ª - 46010 Valencia, con el fin de tramitar su inscripción en la competición. Usted tiene derecho a acceder, cancelar, rectificar u oponerse al tratamiento de los datos dirigiéndose por escrito a la dirección indicada.
En el caso de campeonatos de profesionales o aficionados, los participantes dan su autorización para proceder a publicar imágenes, videos, listados de resultados, clasificaciones, imágenes para promoción de golf y marketing, de los mismos en los diferentes medios de comunicación (prensa, publicaciones, TV y Web de FGCV y RFEG) utilizados por la federación, los cuales divulgarán la noticia.
En referencia a los niños menores de 18 años los padres o tutores legales dan su consentimiento para poder publicar las imágenes, videos de eventos, videos promocionales etc. en las que aparecen los niños/as individualmente o en grupo en las diferentes actividades de carácter deportivo organizadas por la FGCV y RFEG, en los diferentes medios de comunicación utilizados por la entidad.
Si no desean que sus imágenes sean publicadas en los distintos medios de comunicación, envíenos un fax al 96.361.24.78 o por escrito en la dirección arriba indicada, solicitando su oposición al tratamiento de sus imágenes.

REGLAMENTO

Participantes: Los Clubes o Entidades afiliados a la FGCV que deseen tomar parte, podrán realizar una preinscripción de su equipo sin identificar a los jugadores hasta 15 días antes del cierre de inscripción. Entre esta fecha y el cierre de la inscripción, la Federación se pondrá en contacto con los clubs por si cabe la posibilidad de aceptar un segundo equipo de algún club, sólo para el caso de que la inscripción fuese inferior a 8 equipos representativos de clubes o entidades distintos. Para este segundo equipo, tendrá preferencia en primer lugar el club organizador, en segundo lugar el club ganador de la edición anterior, y posteriormente por la suma de hándicaps exactos de estos equipos.

Podrán tomar parte hasta un máximo de 16 equipos representativos de otros tantos Clubes o Entidades afiliados a la FGCV. En caso de inscribirse más de 16 equipos, tomarán parte el equipo del club ganador de la edición anterior, el equipo del club o entidad organizador y los 14 equipos con la suma de hándicaps exacto mas bajo. El empate se resolverá a favor del equipo con el jugador de hándicap exacto más bajo, el segundo jugador, etc.

Los equipos se compondrán de 4 jugadores titulares y 2 jugadores suplentes, y un capitán que deberá ser amateur, y que podrá ser o no jugador.

Para ser integrante de un equipo, hay que ser socio o abonado permanente del club o entidad de que se trate, o estar federado por ese campo desde su primera licencia o al menos con más de un año de antelación a la fecha de celebración del campeonato.
Ningún jugador podrá figurar a la hora de inscribir el equipo como representante de más de un club o entidad, pese a a cumplir los requisitos establecidos. No obstante, un jugador inscrito en uno de los equipos que fuese rechazado de los 16 máximos que tomarán parte en la Prueba, podrá integrarse en otro de los equipos como sustituto de alguno de los jugadores inscritos, siempre que reúna las condiciones antes estipuladas. Ningún jugador sustituido podrá volver a participar en la prueba.

Sustituciones: De los cuatro jugadores titulares que figuren en el momento de hacerse la inscripción, uno de ellos podrá ser sustituido por uno de los jugadores suplentes inscritos, antes del comienzo de la prueba. Además, una vez comenzada la prueba, durante el transcurso de ésta, cualquier jugador que esté inscrito como suplente, podrá sustituir a un jugador que haya participado en la prueba, pero solamente uno durante el torneo.

Forma de Juego: El torneo se jugará en tres jornadas.

- El primer día se jugará bajo la modalidad de **Stroke Play Scratch 18 hoyos**. Cada equipo sumará los tres mejores resultados de sus cuatro componentes. En caso de empate, se resolverá a favor del mejor resultado de la vuelta despreciada. Caso de persistir el empate, se tendrá en cuenta el mejor resultado individual, segundo mejor resultado individual y tercer mejor resultado individual. Caso de persistir el empate se resolverá por sorteo.

  Con estas sumas de resultados se establecerá un cuadro de match con los ocho primeros equipos clasificados Stroke Play Scratch. El resto de equipos no participarán el resto de los días. El cuadro funcionará en dos sentidos, de forma que los equipos que vayan perdiendo irán pasando al 2º cuadro, de manera que al final exista una clasificación de los ocho equipos match play.

- El segundo día por la mañana se jugarán los cuartos de final, y por la tarde las semifinales.

- El tercer día por la mañana se jugará la final, así como el resto de partidos para establecer la clasificación final.

Los partidos del segundo y tercer día se jugarán bajo la fórmula de **Match Play Scratch**, estando formados los equipos por dos jugadores individuales y una pareja que disputará su partido Foursome.

En los partidos, excepto para la final, los empates se decidirán por UPS. En caso de persistir el empate, éste se deshará a favor del equipo mejor clasificado en la ronda clasificatoria Stroke Play. En la final, en caso de empate al finalizar los 18 hoyos jugados, se continuarán jugando los hoyos precisos hasta deshacer el desempate. Únicamente en el caso de que el match esté decidido, los jugadores o parejas empatadas se repartirán medio punto y no continuarán jugando.

La composición de las partidas las entregará el capitán de cada equipo al Comité, 30 minutos después de conocer su rival en la próxima eliminatoria.

Caddies: Se permiten los caddies siempre que la condición del caddie no sea de jugador profesional o monitor.

Reglas de juego: Se jugará conforme a las Reglas de Golf aprobadas por la RFEG, las condiciones de la competición y las reglas locales permanentes de la F.G.C.V, más las adicionales del club (si las hubiera).

Barras de salida: Barras blancas

Buggies: Sólo podrán hacer uso de Buggies, los capitanes de cada equipo, siempre que no sea jugador, o si lo es, después de haber terminado su partido.

Trofeos: El equipo campeón de la C.V. recibirá en depósito el trofeo hasta la siguiente edición y sus componentes recibirán trofeos donados por la F.G.C.V. El equipo subcampeón y tercer clasificado recibirá trofeos también donados por la F.G.C.V.

Comité de la prueba: La F.G.C.V. designará el Comité de la prueba, así como a los jueces árbitros que considere necesario.

Nota - El Comité de la Prueba está totalmente facultado para la interpretación y en casos extremos variar o cambiar las condiciones de la prueba, para que la misma pueda desarrollarse de la mejor manera posible y llegue a su fin dentro de las fechas fijadas.